ISSN: 2987-3789 DOI: https://doi.org/10.63989/ammatoa.v3i1.195

PROTOTYPE MONITORING ALAT ELEKTRONIK PADA MASJID NURUL AMIN LAHUMBUNG BERBASIS INTERNET OF THINGS

Syamsul Ma'arif¹, Adi Chandra², Muhammad Awal Nur³

^{1,2,3} Sistem Komputer, Institut Teknologi Dan Bisnis Bina Adinata e-mail: ¹symslmaarif1@gmail.com, ²chandrakirana862@gmail.com, ³awalnur10@gmail.com

Abstrak - Penelitian ini bertujuan: (1) Untuk membuat prototype monitoring alat elektronik pada mesjid nurul amin lahumbung berbasis internet of things. (2) Untuk mengetahui implementasi prototype monitoring alat elektronik pada mesjid nurul amin lahumbung berbasis internet of things. Penelitian ini menggunakan metode prototype (prototyping). Tahapan pembuatan alat menggunakan prototype adalah pengumpulan kebutuhan, membangun prototype, evaluasi prototype, mengkodekan sistem, menguji sistem, evaluasi sistem, menggunakan sistem, Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: (1) Prototype monitoring alat elektronik pada masjid nurul amin lahumbung berbasis internet of things dirancang atau dibuat menggunakan NodeMcu Esp8266, Relay, Sensor Dht11, Dfmini Player, Speaker, Kipas, Lampu, Smartphone Android, Aplikasi Blynk, Wifi dan Adaptor 5V. Aplikasi Blynk sebagai pengantur waktu sekaligus media monitoring dan aplikasi Blynk bisa berjalan pada spesifikasi smartphone minimal RAM 1.5 GB dengan android versi 10 ke atas. (2) Implementasi prototype monitoring alat elektronik pada Masjid Nurul Amin Lahumbung berbasis internet of things dapat menyalakan suara secara otomatis dengan baik sesuai dengan waktu yang ditentukan dan notifikasi ditampilkan diaplikasi blynk. Dapat menyalakan lampu secara otomatis dengan baik pada waktu sholat subuh, magrib dan isya. Dapat menyalakan kipas/mematikan kipas secara otomatis dengan baik dimana kipas akan menyala ketika suhu diatas 25°C dan kipas akan mati ketika suhu dibawah 25°C.

Kata Kunci: Alat elektronik, Monitoring, Prototype, Internet of Things

Abstrak - This study aims to: (1) To make a prototype of monitoring electronic devices in nurul amin lahumbung mosque based on the internet of things. (2) To find out the implementation of the prototype monitoring of electronic devices in the nurul amin lahumbung mosque based on the internet of things. This research used the prototype (prototyping) method. The stages of making tools using prototypes are gathering needs, building prototypes, evaluating prototypes, coding systems, testing systems, evaluating systems, using systems. The results of this study indicate that: (1) Prototype monitoring of electronic devices at the Nurul Amin Lahumbung mosque based on the internet of things is designed or made using NodeMcu Esp8266, Relay, Dh111 Sensor, Dfmini Player, Speaker, Fan, Lamp, Android Smartphone, Blynk Application, Wifi and 5V Adapter. The Blynk application as a timer as well as media monitoring and the Blynk application can run on smartphone specifications of at least 1.5 GB RAM with Android version 10 and above. (2) Implementation of prototype monitoring of electronic devices at the Nurul Amin Lahumbung mosque based on the internet of things can turn on the sound automatically properly according to the specified time and notifications are displayed in the Blynk application. Can turn on the lights automatically well at dawn, maghrib and Isha prayers. Can turn on the fan / turn off the fan automatically properly where the fan will turn on when the temperature is above 25°C and the fan will turn off when the temperature is below 25°C.

Keywords: Electronic Devices, Monitoring, Prototype, Internet of Things

I. PENDAHULUAN

Secara alami, kita akrab dengan istilah "teknologi" di zaman modern. Sebagian besar

dari kita memiliki definisi teknologi yang sempit, artinya hanya

mencakup alat atau mesin bertenaga listrik. Faktanya, teknologi adalah kumpulan persyaratan dan fasilitas yang diwakili oleh

ISSN: 2987-3789 DOI: https://doi.org/10.63989/ammatoa.v3i1.195

berbagai peralatan atau sistem yang berfungsi untuk membuat hidup manusia lebih nyaman dan nyaman.

Dengan semakin berkembangnya infrastruktur internet, maka kita menuju era baru di mana bukan hanya smarphone dan komputer saja yang dapat terkoneksi dengan internet. Namun berbagai macam benda nyata akan terkoneksi ke internet. Internet of things telah memberikan manfaat bagi kehidupan manusia, disegala sektor antara lain sektor pembangunan, sektor energi, sektor rumah tangga, sektor industri. kesehatan. sektor transportasi, perdagangan, keamanan, teknologi dan jaringan. Internet of things digunakan sebagai alat pengontrolan atau monitoring segala aktivitas yang dilakukan oleh manusia.

Monitoring merupakan Pengukuran dan pengumpulan data sebagai prosedur rutin kemajuan atas objektif program dan layar mengubah perhatian pada siklus dan hasil. Pengukuran dan evaluasi diulang dari waktu ke waktu, dan pemantauan memberikan informasi tentang status dan tren. Pemantauan dilakukan dengan tujuan tertentu, seperti membandingkan proses dengan suatu objek atau menilai keadaan atau kemajuan menuju tujuan efek manajemen pada efek tindakan untuk mempertahankan manajemen yang berkelanjutan. Salah satu tempat yang dapat digunakan IoT adalah masjid.

Tempat ibadah ummat Islam adalah masjid, juga dikenal sebagai "masigit." Selain itu, pusat kegiatan komunitas Muslim adalah masjid. Peran dan fungsi masjid umumnya memburuk, terbukti dengan fakta bahwa masjid hanya berfokus pada kegiatan ritual keagamaan (ubudiyyah) dan mengabaikan fungsi sosial dan sosial. Padahal, masjid sebagai salah satu lembaga keagamaan tidak hanya sebagai sarana untuk melakukan ritual ummat, tetapi juga dapat berfungsi sebagai pusat perkembangan sosial masyarakat (social of change), yang sejalan dengan misi *esensial* dan *transformatif* menjaga hubungan antara hablu minallah dan pencipta misi kemanusiaan hablu min an-naas. (Basri, 2018)

Berdasarkan hasil observasi ditempat penelitian di Masjid Nurul Amin Lahumbung Desa Bonto Raja. Petugas masjid merasa kesulitan, jika sedang berada dikebun atau disawah. Selain itu, petugas masjid sering dibuat pusing saat melihat jam saat jadwal shalat sudah masuk menyala atau tidak. Oleh sebab itu, dibutuhkan sebuah alat yang dapat bekerja secara otomotis mengatur waktu alat elektronik masjid dengan memonitoring jarak jauh lewat android dengan aplikasi yang telah ditentukan.

Hasil wawancara bersama bapak Ahmad selaku petugas masjid nurul amin lahumbung diperoleh informasi bahwa dalam proses menyalakan alat elektronik masjid, beliau terlebih dahulu datang kemasjid diawal 5 menit sebelum jadwal sholat masuk untuk menyalakan alat elektroniknya. Terkadang beliau tidak sempat datang kemasjid untuk menyalakan alat

ISSN: 2987-3789 DOI: https://doi.org/10.63989/ammatoa.v3i1.195

elektronik dikarnakan beliau berada disawah, dikebun atau ada urusan diluar. Sehingga beliau tidak mengetahui apakah alat elektronik masjid on ketika jadwal sholat masuk atau tidak. setelah itu peneliti menjelaskan maksud dari wawancara tersebut kepada beliau bahwa peneliti ingin membuat sebuah alat yang dapat bekerja secara otomatis untuk menyalakan alat elektronik masjid melalui aplikasi yang telah ditentukan.

Penelitian sebelumnya telah dilakukan oleh "Muhammad Risal, dkk, 2018 yang berjudul *prototype* pengontrolan alat elektronik masjid berbasis arduino". Penemuan yang dapat membantu mematikan perangkat elektronik secara otomatis. Dalam hal ini, dibuat prototipe untuk mengontrol perangkat elektronik yang digunakan di masjid yang dapat secara otomatis mengontrol speaker, kipas angin dan lampu menggunakan Arduino sesuai dengan jadwal sholat saat ini.

Dengan memperhatikan permasalahan latar belakang diatas maka penulis tertarik melakukan penelitian yaitu "*Prototype* Monitoring Alat Elektronik Pada Masjid Nurul Amin Berbasis *Internet Of Things*".

II. LANDASAN TEORI

A. Prototype

Secara umum *prototype* merupakan sistem perancangan yang berisi proses-proses untuk membentuk suatu produk yang akan dikerjakan. Setiap pencipta dan pelanggan akan saling berhubungan secara lansung

mengenai model rancangan yang akan dibuat sampai hasil terbaik. *Prototype* dibuat untuk mengetahui keberhasilan sebuah rancangan yang akan dibuat sampai mampu mengetahui kesalahan lebih awal sebelum produknya diimplementasikan. (Agustia, dkk. 2021)

B. Monitoring

Monitoring adalah pengumpulan data secara rutin dan evaluasi kemajuan menuju tujuan program dikenal dengan istilah monitoring. Layar mengubah perhatian pada siklus dan hasil. Status dan kemungkinan bahwa pengukuran dan evaluasi diberikan berulang kali dari waktu ke waktu akan diberikan oleh pemantauan. (Pangestu, dkk. 2019)

C. Internet Of Things

Internet of Things atau IoT adalah teknologi yang menggunakan internet untuk menghubungkan semua perangkat, atau "halhal." "Konektivitas" adalah kata kunci dalam teknologi, seperti halnya objek konektivitas sendiri. bahasa Dalam itu kami. "konektivitas" mengacu pada cara di mana semua perangkat dapat dihubungkan. Secara harafiah, konektivitas Internet Of Things adalah Melalui internet, teknologi ini dapat dengan mudah diimplementasikan internet/LAN melalui internet. (Saputra & Wahyono, 2018)

D. Masjid

Masjid dapat ditinjau dari segi etimologi yaitu merupakan kosakata dari bahasa Arab

ISSN: 2987-3789 DOI: https://doi.org/10.63989/ammatoa.v3i1.195

yaitu lafad "sajada" yang memiliki akar kata s-j-d yang bermakna "suiud menundukkan kepala hingga dahi menyentuh tanah". Kata masjid merupakan kata jadian dari akar kata aslinya yang merupakan kata benda "sajdan". Kata jadian ini berupa isim makan yaitu kata benda yang menunjukkan tempat. Jadi dapat dikatakan bahwa masjid adalah tempat suiud atau tempat menundukkan kepala hingga ke tanah sebagai ungkapan ketundukkan penuh kepada Allah SWT. (Yanti, 2020)

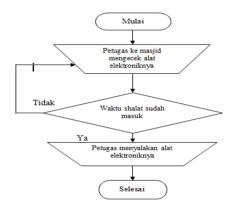
E. ESP8266

Mikrokontroler NodeMCU ESP8266 adalah mikroprosesor yang dikhususkan untuk instrumentasi dan kendali. Mikroprosesor adalah ienis perangkat elektronik digital yang dapat menulis dan menghapus program khusus dan memiliki output input dan kontrol. serta Mikrokontroler adalah komputer yang ditempatkan di dalam chip yang digunakan untuk mengontrol perangkat elektronik. Ini menempatkan penekanan pada menjadi hemat biaya dan efisien. (Nugroho & Lutfiani, 2022)

III. METODE PENELITIAN

A. Pengambaran Sistem

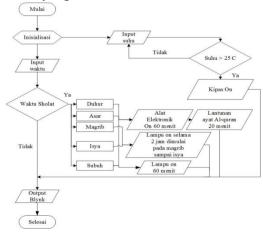
1. Sistem yang sedang berjalan



Gambar 3.1 Flowchart Sistem yang sedang berjalan

Pada *flowchart* sistem yang sedang berjalan, saat ini *prototype* monitoring alat elektronik pada masjid nurul amin lahumbung masih menggunakan metode manual untuk menyalakan dan mematikan alat elektroniknya, dengan cara petugas kemasjid mengecek alat elektroniknya apabila waktu shalat sudah masuk maka petugas menyalakan alat elektroniknya kemudian selesai.

2. Sistem yang diusulkan



Gambar 3.2 Flowchart sistem yang diusulkan

ISSN: 2987-3789 DOI: https://doi.org/10.63989/ammatoa.v3i1.195

Pada flowchart sistem yang diusulkan prototype monitoring alat elektronik pada masjid nurul amin lahumbung berbasis internet of things. Pertama mulai masuk di inisialisasi, di inisialisai terdapat 2 input dan 1 output. Di input waktu jika waktu shalat telah tibah maka alat elektronik on selama 60 menit beserta lantunan avat suci alqur'an selama 20 menit. Kemudian jika waktu shalat magrib dan isya lampu on selama 2 jam dimulai pada waktu magrib sampai sholat isya selesai sedangkan subuh lampu on selama 60 menit. Di input suhu jika sensor mendeteksi suhu 25°C maka kipas on. Outputnya aplikasi blynk sebagai media monitoring.

Kemudian pada saat magrib dan isya ada kegiatan yang dilakukan petugas masjid atau masyarakat setempat dan alat elektronik off sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan diaplikasi *blynk* maka kita bisa mengontrol alat elektronik melalui aplikasi *blynk*.

B. Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam pengembangan alat yaitu metode prototyping.

Adapun tahapan dalam metode prototype adalah sebagai berikut :

a. Pengumpulan Kebutuhan

Pada tahap ini, peneliti melakukan observasi awal untuk mengetahui

kebutuhan atau permasalahan yang ditemui ditempat penelitian berlokasi didusun lahumbung desa bontoraja

b. Membangun Prototype

Setelah tahap pengumpulan kebutuhan, peneliti membuat atau merancang sebuah alat *prototype* sebagai inovasi atau solusi yang ditemui ditempat penelitian

c. Evaluasi Prototype

Pada tahapan ini, peneliti melakukan uji coba alat, untuk mengetahui berhasil atau tidaknya alat yang dibuat

d. Mengkodekan sistem

Pada tahapan ini dilakukan pengkodingan atau pengkodean yang menggunakan bahasa pemrograman C

e. Menguji sistem

Setelah pengkodean atau pengkodingan, peniliti melakukan pengujian sistem dengan mengunakan black box sistem dengan menguji fungsifungsi tampilan apakah sudah benar dengan yang diharapkan atau tidak yang dilakukan oleh ahli IT dibidangnya.

f. Evaluasi Sistem

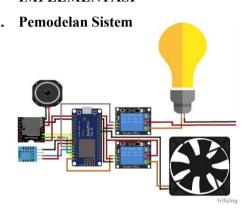
Dilakukan lagi rangkaian evaluasi atau uji coba dengan cara validasi untuk memcoba alat tersebut.

g. Menggunakan sistem

Jika alat telah diuji tersebut berhasil, maka alat bisa dikatakan siap digunakan

ISSN: 2987-3789 DOI: https://doi.org/10.63989/ammatoa.v3i1.195

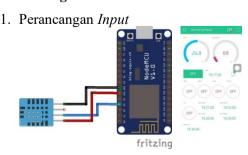
IV. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI



Gambar 4.1 Perancangan Alat

Berdasarkan gambar 4.1 dijelaskan bahwa rancangan alat yang dibagi ke dalam rangkaian yaitu masukan, proses dan keluaran. Masukan yaitu sensor suhu dht11 yang mengirim data ke esp8266 jika sensor dht11 mendeteksi kondisi suhu masjid, prosesnya terdiri atas esp8266 yang mengolah data dari sensor dht11 ketika mendeteksi suhu 25°C pada ruangan masjid maka otomatis kipas akan on jika suhu dibawa 25°C maka kipas off. keluaranya berupa suara lantunan ayat suci al qur'an beserta shalawat ketika jadwal sholat tiba yang dikeluarkan oleh speaker dan lampu otomatis akan menyala selama 60 menit jika waktu sholat subuh, magrib dan isya tibah.

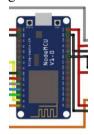
B. Perancangan Antar Muka



Gambar 4.2 Perancangan Input

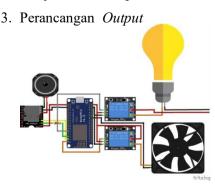
Berdasarkan gambar 4.2 dijelaskan bahwa rangkaian *input* terdiri dari sensor *dht11* yang berfungsi sebagai alat pendeteksi suhu pada ruangan masjid dan aplikasi *blynk* yang berfungsi sebagai pengatur penjadwalan waktu sholat 5 waktu dan mengantur kapan suara on dan off kemudian diproses oleh *esp8266* sehingga menghasilkan *output*.

2. Perancangan Proses



Gambar 4.3 Perancangan Proses

Berdasarkan gambar 4.3 dijelaskan bahwa pada gambar diatas memperlihatkan bahwa alat ini menggunakan *NodeMcu Esp8266* sebagai mikrokontroler yang akan membaca nilai dari sensor kemudian memprosesya. *NodeMcu Esp8266* mengendalikan seluruh rangkaian, namun harus terlebih dahulu diisi program sesuai yang penulis inginkan sehingga dapat menjalakan suatu perintah.



ISSN: 2987-3789 DOI: https://doi.org/10.63989/ammatoa.v3i1.195

Gambar 4.4 Perancangan Output

Berdasarkan gambar 4.4 dijelaskan bahwa Output berupa kipas yang akan menyala jika kipas menerima inputan dari sensor *dht11* kemudian speaker akan mengeluarkan suara lantunan ayat suci al qur'an dan shalawat jika *dfmini player* menerima inputan dari aplikasi *blynk* sebagai pengatur waktu sekaligus media monitoring.

C. Implementasi

1. Tampilan Alat



Gambar 4.5 Alat

D. Pengujian Sistem

1. Pengujian Alat

Tabel 4.5 Pengujian alat

| Tuber 410 Tengajian and | | | | | | |
|-------------------------|----------|------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------|--|--|
| No | Komponen | Hasil yang diharapkan | Hasil pengujian | Gambar | | |
| 1. | Lampu | Menyala saat waktu shalat subuh, magrib dan isya selama 60 menit | Sesuai | | | |
| 2. | Speaker | Mengeluarkan suara lantunan ayat suci al qur'an beserta shalawat | Sesuai | 0 | | |
| 3. | Kipas | Menyala ketika suhu 25°C keatas dan off ketika suhu 25°C kebawah | Sesuai | | | |

| 4 | D4 4 | . | | |
|----|-------|--------------------------------------------------------------------------------|--------|-------------|
| 4. | Blynk | Dapat mengatur waktu sekaligus memonitoring alat elektronik masiid | Sesuai | - B. |
| | | Dapat menampilkan suhu ketikas kipas On | Sesuai | 26.9 |
| | | Dapat menampilkan suhu ketika kipas Off | Sesuai | 24.8 |
| | | Dapat mengetahui lampu On | Sesuai | ON 17:04:00 |
| | | Dapat mengetahui lampu Off | Sesuai | OFF |
| | | Dapat menampilkan jika suara On | Sesuai | ON |
| | | Dapat menampilkan jika suara Off | Sesuai | OFF |

V. KESIMPULAN

Prototype monitoring alat elektronik pada masjid nurul amin lahumbung berbasis internet of things dirancang menggunakan flowchart dan diagram blok atau dibuat menggunakan NodeMcu Esp8266, Relay, Sensor Dht11, Dfmini Player, Speaker, Smartphone Kipas, Lampu, Android, Aplikasi Blynk, Wifi dan Adaptor 5V. Aplikasi Blynk sebagai pengantur waktu sekaligus media monitoring dan aplikasi berjalan spesifikasi Blynk bisa pada smartphone minimal RAM 1.5 GB dengan android versi 5.0 ke atas. Implementasi Prototype Monitoring Alat Elektronik Pada Masjid Nurul Amin Lahumbung Berbasis Internet Of Things dapat menyalakan suara secara otomatis dengan baik sesuai dengan waktu yang ditentukan dan notifikasi

ISSN: 2987-3789 DOI: https://doi.org/10.63989/ammatoa.v3i1.195

ditampilkan diaplikasi *blynk*. Dapat menyalakan lampu secara otomatis dengan baik pada waktu sholat subuh, magrib dan isya. Dapat menyalakan kipas/mematikan kipas secara otomatis dengan baik dimana kipas akan menyala ketika suhu diatas 25°C dan kipas akan mati ketika suhu dibawah 25°C.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdi, M., A., dkk, (2021). Al-qur'an brailler board interpreter glove bagi tunanetra dalam mengatasi buta aksara arab. *Jurnal Teknologi Terpadu*.
- Aditia, I., Ilham, R., & Sembiring, J., P., (2022).

 Penetas Telur Otomatis Berbasis Arduino

 Dengan Menggunakan Sensor DHT11.

 Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan

 Listrik, Hal 113-119.
- Agustia, S., L., dkk. (2021). Inovasi Media Pembelajaran SD berbasis kearifan budaya lokal. Kediri: CV Srikandi Kreatif Nusantara.
- Asmaleni, P., Hamdani, D., Sakti, I. 2020.

 Pengembangan Sistem Kontrol Kipas

 Angin dan Lampu Otomatis Berbasis

 Saklar Suara Menggunakan Arduino Uno. *Jurnal Kumparan Fisika*, Hal 59-66.
- Basri, J. (2018). Masjid Sebagai Pusat Pendidikan dan Pembinaan Keluarga Sakinah. *Naratas*, 01(01), 22.
- Dani (2022, Desember 26). *Pembahasan Lengkap Diagram Blok*. Diambil kembali

 dari TEKNIK ELEKTRO:

- https://www.teknikelektro.com/2021/12/dia gram-blok
- Desmira, Aribowo, D., Priyogi, G., & Islam, S. (2022). Aplikasi Sensor LDR (Light Dependent Resistor) untuk Efisiensi Energi pada Lampu Penerangan Jalan Umum. *Jurnal PROSISKO*: Volume 9 Nomor 1.
- Dinata, A. (2018). Fun Coding with MicroPython. Jakarta: PT Elex Media Komputinda.
- Dita. (2021, April 10). *Diagram Blok : Definisi, Manfaat, dan Cara Membuatnya*. Diambil kembali dari ADAMMUIZ.COM: https://adammuiz.com/diagram-blok/html.
- Dzulkifli, M., Komaruddin, A., & Fathoni. (2021). Prototype Smarthome Security System Using ESP8266 Based Internet of Things (IoT) By Blynk Application. *Jurnal Elkolind: Volume 8 Nomor 2*.
- Feoh, Gerson, dkk. 2022. *Information Technology: Konsep dan Implementasinya*. Bandung: Media Sains Indonesia.